**PokéRoutes To-Do**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Menü** | **ManagePlayer** | **CurrentPlayer** | **InactivePlayer** | **Deck** | **Combat** | **Menüleiste** | **Sonstiges** |
| Spiel laden hinzufügen | Fenster fixen | Knopf um Zug zu beenden | Aktuelle Burgen anzeigen | Bonuskarten hovern, wem sie gehört | Fenster anpassen | Schritt zurück fixen | Hintergrund mit .css |
| Hyperlink im About fixieren | Kurzes/Langes Spiel | Leiste, was man machen kann  (als Lauftext) | CurrentPlayer nicht in Queue | Restliche Karten/Gespielte Karten - Info | Buttons und Fenster hinzufügen | Tipp anzeigen fixen | Schatten fixen |
| QR-Code? | AI einfügen | Burg fertig? Dann benachrichtigen und Punktzahl anzeigen | Anzeigen, wer als nächstes dran ist | Deck anklicken  -> Karte zeigen, die man gezogen hat | Sieger und Verlierer anzeigen | Ausm Highscore-Stand löschen, wenn Tipp anzeigen, oder Schritt zurück | Soundeffekte beim Spielen? z.b. Karte ziehen, legen, Combat |
|  | Tutorial zur GUI? | Handkarte Rechtsklick anders lösen | Gegner angreifen in InactivePlayer - Area | Aktuelle Reihenfolge Tabelle ändern | Statistiken? |  | Isso und Woingenau in die Fenster |
|  |  | Selber bestätigen, dass die Ai fertig ist, bei Spielerwechsel |  | Deck hovern -> Zeigen, wie man Karte ziehen kann |  |  | Dummy-Bilder oder Text (BK, AB, EB, GW) |
|  |  | Neue Route anlegen neben Tab |  |  |  |  | Alle Fenster anpassen |
|  |  | Immer! anzeigen was die AI gemacht hat |  |  |  |  |  |
| Test 2 |  | Anordnung ändern |  |  |  |  |  |
|  |  | Wollen Sie wirklich diese Karte mit der tauschen? |  |  |  |  |  |